



INSTITUCION EDUCATIVA SANTA CATALINA
Secretaria de Educación y Cultura
Bello- Antioquia

PLAN INTEGRAL DE CURSO: SER – SABER –SABER HACER **ÁREA:** Tecnología e Informática **GRADO:** Octavo **EDUCADOR:** Maritza Moreno Moreno **AÑO:** 2020

LOGRO	COMPETENCIAS/DESTREZAS / HABILIDADES	DESARROLLO DE CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN	REFERENTE BIBLIOGRÁFICO
<p style="text-align: center;">PRIMER PERIODO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabaja con el SO Windows • Reconoce la importancia de los computadores y el beneficio que le brinda al hombre • Distingue las principales características de la informática • Indago sobre los avances tecnológicos en comunicaciones y explico sus implicaciones para la sociedad 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Competencia de pensamiento investigativo ➤ Competencia Ciudadana ➤ Competencia comunicativa 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ambientación 2. Dinámica de conocimiento 3. Técnicas de estudio 4. Manejo e interpretación de la información 5. Repaso grado anterior 7° 6. Principios básicos de la tecnología. 7. Importancia de la Tecnología en la sociedad. 8. La tecnología en comunicaciones con relación al medio ambiente. 9. Empresa tecnológicas actuales en comunicaciones y su impacto en la sociedad 10. Actividad final del periodo <p style="text-align: center;">EJES TEMÁTICOS TRANSVERSALES</p> <p>Manejo y dominio de internet Tecnología Ocupacional</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Talleres - Evaluaciones - Investigaciones - Consultas - Sopas de letras - Crucigramas - Apareamientos - Mapas mentales - Evaluaciones orales - Evaluaciones escritas - Relaciones - Dibujos - Trabajos para la casa - Trabajos para el aula - Revisión del cuaderno. - Prácticas dirigidas 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ González, A. Prieto, M. y Miranda, J. (2005). <i>Área de Tecnología e Informática. Propuesta Pedagógica y Estándares Curriculares</i>. Bogotá: CAMG. ➤ Kimberly, S. Tom, B. (1999). <i>La era de la creatividad. Conocimientos y habilidades para una nueva sociedad</i>. Madrid: Santillana. ➤ Papert, S. (1987). <i>Desafío de la mente: Computadoras y educación</i>. Buenos Aires, Galápagos. ➤ La web del programador.com ➤ Blogg
<p style="text-align: center;">SEGUNDO PERIODO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reconoce y valora el impacto social que produjo las telecomunicaciones desde comienzos de su historia • Realiza mapas contextuales estructurados de los diferentes temas planteados en tecnología. • Define claramente los conceptos básicos de Word • Reconoce la ventana de Word y todas sus aplicaciones en la vida cotidiana. • Trabaja en el paquete de Word 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Competencia de pensamiento investigativo ➤ Competencia Ciudadana ➤ Competencia Interpretativa ➤ Competencia social 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Funcionalidad de Word 2. Colombia en el aspecto tecnológico entre 2.020 y 2.025 Las importaciones Las exportaciones Los TLC 3. Videos del medio Ambiente 4. Conceptos de Telecomunicaciones <p style="text-align: center;">EJES TEMÁTICOS TRANSVERSALES</p> <p>Tecnología y trabajo con el Medio Ambiente</p>		



INSTITUCION EDUCATIVA SANTA CATALINA
Secretaria de Educación y Cultura
Bello- Antioquia

satisfactoriamente				
LOGRO	COMPETENCIAS/DESTREZAS / HABILIDADES	DESARROLLO DE CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN	REFERENTE BIBLIOGRÁFICO
<p style="text-align: center;">TERCER PERIODO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifica maquinas simples que se encuentran en su entorno • Diferencia la utilidad y beneficios de la electricidad y electrónica en un contexto social. • Identifica el paquete de PowerPoint y todas sus ventanas • Diseña, elabora y explica simulaciones de sistemas tecnológicas sencillas, mediante representaciones como maquetas, diagramas, modelos de pruebas. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Competencia de pensamiento investigativo ➤ Competencia Ciudadana ➤ Competencia Interpretativa ➤ Competencia social 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Reconocer la electricidad y electrónica y sus características principales 2. Trabajar en la elaboración de formatos sencillos en Power Point 3. Medios de comunicación Telecomunicaciones Blog Redes Sociales Las Tic's y las redes sociales 4. El poder de la tecnología Creación simulaciones sencillas <p>EJES TEMÁTICOS TRANSVERSALES Tecnología y trabajo con el Medio Ambiente</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Talleres - Evaluaciones - Investigaciones - Consultas - Sopas de letras - Crucigramas - Apareamientos - Mapas mentales - Evaluaciones orales - Evaluaciones escritas - Relaciones - Dibujos - Trabajos para la casa - Trabajos para el aula - Revisión del cuaderno. - Prácticas 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ González, A. Prieto, M. y Miranda, J. (2005). <i>Área de Tecnología e Informática. Propuesta Pedagógica y Estándares Curriculares</i>. Bogotá: CAMG. ➤ Kimberly, S. Tom, B. (1999). <i>La era de la creatividad. Conocimientos y habilidades para una nueva sociedad</i>. Madrid: Santillana. ➤ Papert, S. (1987). <i>Desafío de la mente: Computadoras y educación</i>. Buenos Aires, Galápagos. ➤ La web del programador.com ➤ Blogg

JAIME GÓMEZ ISAZA
Coordinador General

JEFE DE ÁREA: _____